



REPLAY 2.0

REPLAY 2.0 @ DEI

Regulamento

- 1 – O torneio de relançamento do Replay será realizado no dia 05 de Dezembro de 2011 no Departamento de Engenharia Informática pelas 16 horas.
- 2 – O torneio tem a duração de cerca de uma hora.
- 3 – Não é necessária inscrição para poder participar.
- 4 – Por volta das 16 horas e 15 minutos, o torneio realizar-se-á independentemente do número de presentes.
- 5 – O jogo a ser disputado no torneio é Space Jungle.
- 6 – Os participantes dispõem de 20 minutos para tentarem chegar ao nível mais alto possível.
- 7 - Em caso de empate o jogo de desempate será Battles for Awesomeland.
- 8 – Os três primeiros lugares terão direito a medalhas.
- 9 – A pontuação será feita primeiro pelo nível de Space Jungle alcançado e depois por pontos obtidos no Battles for Awesomeland.
- 10 – É vedada a participação aos membros da organização.